



Warsztaty „Hejt. Zanim powiesz i napiszesz – pomyśl”



Hejt to pełne nienawiści, pogardy, złości działanie danej osoby w Internecie. Może być skierowany zarówno wobec konkretnej osoby, jak i przedstawicieli danego narodu, płci, osób o innym światopoglądzie, wyznawców danej religii czy grupy politycznej, a nawet znajomych osoby hejtującej - obiektem hejtu może stać się każdy.

Dlaczego hejtujemy w Internecie? Przyczyn może być wiele:

1. Podobno hejtowanie... przynosi ulgę
2. Każdy jest zdolny do czynienia zła
3. Anonimowość i pośredniość
4. Stereotypy i uprzedzenia
5. Zazdrość

Choć samo dodanie pełnego nienawiści posta na Facebooku czy forum internetowym bądź udostępnienie takiej samemu sprawcy może wydawać się niegroźne, niesie za sobą ogromne konsekwencje w przypadku ofiar hejtu.

Wśród nich znajdują się:

- *obniża się jej poczucie własnej wartości,*
- spadek odporności na czytane w internecie treści
- *bezsenna,*
- życie w ciągłym stresie,
- obawa przed wyrażaniem własnego zdanie w Internecie,
- izolowanie od reszty społeczeństwa,
- wystąpienie nerwicy, depresji, a nawet próby samobójczych.

Żaden z przepisów nie mówi konkretnie o hejcie, jednak za zachowania, które mieszczą się w jego definicji, grożą konsekwencje prawne. Za zniesławienie i zniewagę w internecie można otrzymać karę grzywny lub usłyszeć wyrok ograniczenia lub pozbawienia wolności do roku. Za nawoływanie do nienawiści i dyskryminacji również grozi kara grzywny, ograniczenia wolności lub jej pozbawienia, ale do lat 2. Ofiara hejtu może również z własnej inicjatywy wnieść pozew o naruszenie jej dóbr osobistych przez hejtera.





We wtorek 5 marca w drugim dniu Tygodnia Profilaktyki klasy II „f” i I „e” uczestniczyły właśnie w warsztatach „Hejt. Zanim powiesz i napiszesz – pomyśl”. Zajęcia poprowadził kurator sądowy z Sądu Rejonowego w Staszowie. Uzupełnieniem wiedzy teoretycznej były ćwiczenia, gry i zabawy.

Źródło: „Hejt, czyli o mowie nienawiści w internecie. Przyczyny i konsekwencje hejtu”, Anna Sierant, www.poradnikzdrowie.pl