



W dniach 3-5 stycznia odbył się II Turniej Gier Komputerowych Counter Strike: Global Offensive. Do turnieju zgłosiło się 12 pięcioosobowych drużyn. W pierwszym i drugim dniu rozgrywek drużyny rywalizowały w 4 grupach, zwycięzcy grup w ostatnim dniu turnieju walczyli o tytuł najlepszej drużyny. Do finałów zakwalifikowały się drużyny z klas: IV c (2 składy), II c oraz IV b.

Zwycięską drużyną po bardzo emocjonującym meczu finałowym okazała się drużyna "Betoniarze" z klasy IV c w składzie: Maciej Przybyłek, Mateusz Adamczyk, Kacper Grzesik, Krystian Malec, Adrian Gradkowski.

Drugie miejsce zajęła drużyna z klasy II c w składzie: Wiktor Kuza, Igor Żyłowicz, Oskar Przybyło, Kamil Adamczyk, Daniel Słomski (IV g)

Trzecie miejsce zdobyła drużyna "Remis Rakiet" z klasy IV b w składzie: Marcel Zdyński, Bartek Rak, Dawid Zarębski, Natalia Jungiewicz, Mateusz Skrzypek (III e).

Dzięki realizowanej transmisji na żywo mogliśmy wspólnie śledzić przebieg rozgrywek, mecze finałowe obejrzelśmy na sali gimnastycznej, gdzie po finale zostały wręczone dyplomy oraz puchar dla najlepszej drużyny.

Gratulujemy zwycięzcom!

Tekst: G.F., Foto: G.F, B.J.



*Rozgrywki odbywały się w sali nr 63*



*I miejsce: klasa IV c*



*II miejsce: klasa II c*





*III miejsce: klasa IV b*



*Wręczenie dyplomów oraz pucharu dla zwycięskiej drużyny*