

KONKURS INFORMATYCZNY „(S)PŁYWAM BO LUBIĘ”

29 listopada 2024 roku odbyło się podsumowanie Konkursu informatycznego „(S)plywam, bo lubię!” przeznaczonego dla uczniów klas pierwszych.

Konkurs miał na celu m. in. promowanie nauki pływania wśród młodzieży, dbanie o rozwój fizyczny i sprawność fizyczną młodzieży, zachęcanie uczniów do spędzania wolnego czasu na zajęciach sportowych, rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych.

Przy ocenie prac Jury brało pod uwagę zgodność z tematyką konkursu, jego przesłaniem, zawartość merytoryczną, kreatywność, walory estetyczne, dobór i wykorzystanie odpowiednich narzędzi informatycznych.

Pierwsze miejsce w konkursie zajęła uczennica klasy *Ic* **Wiktoria Wojciechowska**, *drugie* miejsce przypadło **Róży Podsiadło** z klasy *Ib*, a *trzecie ex aequo* **Milenie Gwizdak** z klasy *Ib* i **Magdalenie Sobiegraj** z klasy *Ia*. Zwycięzcy oraz pozostali uczestnicy konkursu zostali nagrodzeni dyplomami i nagrodami za udział.

Serdecznie gratulujemy zwycięzcom zajętych miejsc, a pozostałym uczestnikom udziału w konkursie i zachęcamy do udziału w kolejnych konkursach informatycznych.

Jednocześnie pragniemy podziękować **Panu Jarosławowi Piotrowskiemu** za pomoc i zorganizowanie nagród dla wszystkich uczestników konkursu.

Organizatorzy Konkursu
Janusz Garbacki
Andrzej Piórecki













